

課題例

- 01 ICTアイデア = ICTやAI は活用次第では、有効なツールになります。ICTやAIを使って、図書館でどのようなことをすると楽しいか、あなたのアイデアを書きなさい。
- 02 ユースワーカーの魅力 = ユースワークは、青少年との出会いの中で、思わぬ発見があります。ユースワーカー自身にとっての仕事の魅力とその方法について、あなたの考えを書きなさい。
- 03 図書館の自主事業(読書会、研究会、鑑賞会、映写会、資料展示会等) = 社会教育の重要な要素として「娯楽性」があげられます。図書館の自主事業を楽しいものにするための内容と方法について、あなたのアイデアを書きなさい。
- 04 出会いの意義 = 現代人のコミュニケーションは、多様な困難な課題を抱えています。現代人にとって、どのような出会いにどのような意義があるか、あなたの考えを書きなさい。

05 学校教育の課題と図書館の役割＝生涯学習の観点から、学校教育の課題はさまざまに指摘できます。図書館としては、どのような学校教育の課題について、どのように児童・生徒を応援できるのか、あなたの考えを書きなさい。

06 子育て支援の課題＝子育て支援は重要な国策になっていますが、今日の子育て活動には、簡単には解決できない問題が潜んでいます。補助金や施設増だけでは解決できない問題を挙げ、どのようなことによって解決の糸口になるか、あなたの考えを書きなさい。

07 居場所づくり＝人間の成長を詳しく観察した場合、成長の節々に「原点回帰」の機会を発見することが多いと思われます。このような原点回帰の機会を与える居場所と指導者のあり方について、あなたの考えを書きなさい。

08 自分が進めていきたい生涯学習活動